

GUIDELINE EXPERTS & DOCENTEN

Port Hackathon 2026

Vrijdag 4 september | Cruise Terminal Rotterdam

Opzet van de dag

Studenten werken tijdens de Port Hackathon in teams van ongeveer 10 studenten. Ieder team heeft een eigen tafel en werkt gedurende de dag samen aan één challenge en één concept. De docenten delen hun eigen studenten vooraf in teams in. Het advies is om studenten van dezelfde opleiding en onderwijsinstelling zoveel mogelijk bij elkaar te houden.

De teams werken aan één van drie actuele vraagstukken uit de haven:

- **Case 1 – Waterstof:** de rol van waterstof binnen de energietransitie en de ontwikkeling van een duurzame haven.
- **Case 2 – Autonoom varen:** kansen en uitdagingen rondom autonoom varen, innovatie en digitalisering in de haven.
- **Case 3 – Critical Raw Materials:** het belang van kritieke grondstoffen voor de energietransitie en de toekomstige positie van de haven.

Naast het werken aan de case gaan studenten tijdens MATCH Field Research actief in gesprek met werkgevers en professionals om hun ideeën en aannames aan de praktijk te toetsen. Tijdens de Behind the Scenes-tour ontdekken zij het Wereldhavendagen-terrein en krijgen zij een bredere ervaring van de haven en het evenement.

Na het fieldresearch presenteren de teams hun concept tijdens Round 1 – Concept Review. Op basis van de beoordeling van de jury worden de beste teams geselecteerd. Alle teams verwerken vervolgens de feedback en bereiden een final pitch voor. Pas tijdens de gezamenlijke finale op het Cultuurplein wordt bekendgemaakt welke teams daadwerkelijk mogen pitchen, waarna de Port Hackathon wordt afgesloten met de final pitches en prijsuitreiking.

Voor de logistieke planning worden meerdere teams samengevoegd tot 8 grotere groepen (A t/m H). Iedere groep bestaat uit ongeveer 4 à 5 teams, met maximaal circa 50 studenten. Deze groepen zijn geen werkteams, maar worden uitsluitend gebruikt voor de rotatie van concepttijd, lunch en de Behind the Scenes-tour. Studenten blijven gedurende de hele hackathon bij hun eigen team.

Programma

10:00 – 10:15 | Officiële opening Wereldhavendagen: Opening door burgemeester **Carola Schouten** bij het balkon van de Cruise Terminal.

10:15 – 10:25 | Naar de Career Show-ruimte

10:25 – 10:45 | Welkom & kick-off Hackathon: Uitleg over de dag, cases en werkwijze. Burgemeester Carola Schouten wenst de studenten succes.

10:45 – 11:00 | Naar Hackathonruimte & plaatsnemen

11:00 – 13:45 | Hackathonrotatie: Conceptontwikkeling, Behind the Scenes-tour en lunch. De groepen A t/m H rouleren volgens het rotatieschema.

13:45 – 14:30 | MATCH field research: Studenten toetsen hun concept en halen actief inzichten op bij werkgevers en professionals.

14:30 – 15:30 | Round 1 – concept review en final pitch voorbereiden: Alle teams presenteren aan de jury. Op basis van de beoordelingen selecteert de hoofdjury de 6 finalisten.

15:30 | Naar het Cultuurplein voor de finale: Gezamenlijk vertrek naar de finale.

Finale

Opening Korte terugblik door Paulo en introductie wethouder en COO.

Bekendmaking 6 finalisten

Final pitches: De 6 finalisten presenteren hun concept.

Stageportfolio: presentatie van het nieuwe stageplatform door de voorzitter van Deltalinqs.

Prijsuitreiking: Korte toelichting door Berte Simons, COO Havenbedrijf Rotterdam, gevolgd door de prijsuitreiking van de 1e, 2e en 3e plaats door wethouder Tim Versnel.

Inhoud van het programma

Tijdens de Port Hackathon doorloopt ieder team dezelfde inhoudelijke stappen.

Concept ontwikkelen

De teams starten met hun challenge en werken samen aan een eerste concept. Ze onderzoeken het probleem, bepalen voor wie ze een oplossing ontwikkelen en werken hun idee verder uit. Docenten en experts zijn aanwezig om vragen te stellen, mee te denken en de teams inhoudelijk uit te dagen.

MATCH field research

Met een eerste concept op zak gaan studenten actief op onderzoek uit tijdens MATCH. Ze spreken met werkgevers en professionals uit de haven en aanverwante sectoren, stellen gerichte vragen en toetsen hun aannames aan de praktijk. De inzichten uit deze gesprekken nemen ze mee terug naar hun team om hun concept verder aan te scherpen. Alle teams gaan tegelijkertijd actief MATCH op. Hierdoor kunnen studenten gericht vragen stellen.

Van ieder team verwachten we dat zij actief werkgevers/professionals aanspreken, hun aannames toetsen, relevante praktijkinformatie ophalen, feedback vragen op hun oplossing en minimaal één inzicht meenemen waarmee zij hun concept aanscherpen.

Round 1 – Concept review

Na het fieldresearch presenteert ieder team het concept aan een jury. De studenten blijven bij hun eigen tafel en de juryleden lopen langs de verschillende teams. Studenten lichten hun oplossing toe en laten zien welke inzichten zij tijdens MATCH hebben opgehaald.

Voor Round 1 werken we met tien juryteams die tegelijkertijd jureren. De ideale samenstelling per juryteam is: 1 expert + 1 docenten/begeleiders

Ieder juryteam krijgt een eigen aantal tafels toegewezen en beoordeelt de teams aan de hand van hetzelfde juryformulier (zie bijlage). Zo worden alle concepten op dezelfde criteria beoordeeld. De jury stelt vragen en vult per team het juryformulier in. De beoordeling is niet alleen bedoeld voor de selectie, maar geeft studenten ook input om hun concept verder aan te scherpen en hun final pitch voor te bereiden.

Na Round 1 worden de beoordelingen van de tien juryteams verzameld. De hoofdjury vergelijkt de resultaten en bepaalt aan de hand van de juryformulieren welke teams doorgaan naar de finale.

De uitslag blijft tot het einde geheim. Alle teams verwerken hun feedback en bereiden een final pitch voor. Pas bij de gezamenlijke finale op het Cultuurplein wordt bekendgemaakt welke teams daadwerkelijk het podium op mogen voor hun final pitch.

Finalisten & final pitches

Na de pitch voorbereiding gaan alle studenten, docenten, begeleiders en experts gezamenlijk naar het Cultuurplein naast de Cruise Terminal. Hier vindt de gezamenlijke finale en afsluiting van de Port Hackathon plaats.

Om 16:00 uur blikt moderator kort terug . Introductie wethouder Tim Versnel (Haven, Economie en Kleine Kernen) en Berte Simons, COO van Havenbedrijf Rotterdam. Aansluitend presenteert de voorzitter van Deltalinqs het nieuwe stageplatform. Daarna volgt de prijsuitreiking van de Port Hackathon met Berte Simons geeft een korte toelichting op de casussen en deelt de belangrijkste bevindingen. Vervolgens reikt wethouder Versnel de prijzen uit aan de winnende teams.

Behind the Scenes-tour

Gedurende de dag krijgt iedere groep een unieke Behind the Scenes-tour over het Wereldhavendagen-terrein. Studenten stappen even uit de Cruise Terminal en ervaren zelf hoe de haven, de stad en het evenement samenkomen. Onderweg ontdekken zij niet alleen wat er op de kades en het water te beleven is, maar krijgen zij ook een bijzonder kijkje achter de schermen van een van de grootste maritieme evenementen van Nederland.

De route voert langs verschillende onderdelen van het terrein. Studenten maken kennis met het jongeren- en cultuurprogramma, zien hoe de spectaculaire watershows vanuit de regie-unit worden aangestuurd en ontdekken op de Innovatiekade welke slimme technologieën, duurzame oplossingen en nieuwe ideeën de haven van de toekomst vormgeven. Ook horen zij meer over de rol van het Havenbedrijf Rotterdam, de Europese Commissie en de gemeente Rotterdam. Zo beleven zij van dichtbij hoe innovatie, samenwerking, veiligheid en leefbaarheid samenkomen in de Rotterdamse haven.

De tour is niet alleen een welkome afwisseling tijdens de Hackathon, maar biedt ook inspiratie voor de challenges waaraan de teams werken. Studenten kunnen onderweg nieuwe ideeën opdoen, voorbeelden uit de praktijk zien en ervaren welke impact ontwikkelingen in de haven hebben op Rotterdam, Nederland en Europa.

Lunch

Ook de lunch rouleert mee in het programma. Iedere groep volgt een eigen tijdschema, waardoor de tour en lunch op verschillende momenten plaatsvinden. Zo blijft de dag dynamisch, worden de groepen goed over het terrein verspreid en houdt ieder team voldoende tijd om samen aan de challenge en het concept te werken.

Bijlage

Rollen

Docenten en begeleiders

Docenten en begeleiders blijven gedurende de dag betrokken bij hun eigen studenten. Zij:

- coachen de studenten tijdens de conceptontwikkeling;
- stellen verdiepende vragen, maar bedenken de oplossing niet voor hen;
- bewaken de samenwerking en voortgang binnen de teams;
- lopen mee met de Behind the Scenes-tour van hun groep;
- stimuleren studenten om tijdens MATCH actief fieldresearch te doen;
- ondersteunen tijdens Round 1 als jurylid.

Per tourgroep streven we naar minimaal 2 docenten/begeleiders.

Experts

De experts bewegen vrij tussen de teams en helpen studenten met inhoudelijke kennis, praktijkervaring en kritische vragen. Zij geven richting en feedback, maar werken het concept niet voor de studenten uit.

De experts zijn:

- Miklos Doma
- Wouter Vuijk
- Renée Rotmans
- Brenda Bussem

Jury Round 1

Tijdens Round 1 presenteren alle teams hun eerste concept. De jury bestaat uit docenten, begeleiders en experts. Zij luisteren naar de toelichting, stellen vragen en geven gerichte feedback waarmee de teams hun concept en pitch verder kunnen aanscherpen.

Per team is er:

- 5 minuten voor de toelichting;
- 5 minuten voor vragen.

De jury beoordeelt onder andere de relevantie, creativiteit, haalbaarheid, impact en aansluiting op de challenge. Op basis van deze ronde worden de beste teams geselecteerd voor de finale. Geen enkele docent, expert of begeleider vertelt studenten vooraf of zij wel of niet door zijn.

Finalejury

Alle studenten gaan gezamenlijk naar het Cultuurplein. Hier ontmoeten zij wethouder Tim Versnel en COO Berte Simons. Vervolgens worden de leden van de finalejury voorgesteld en wordt bekendgemaakt welke teams de finale hebben bereikt en hun concept op het podium mogen pitchen.

Na de finalepitches volgt een korte presentatie over het nieuwe stageplatform. Tijdens deze presentatie gaat de finalejury in beraad om het winnende team te bepalen.

De finalejury beoordeelt de pitches op:

- de kwaliteit en originaliteit van het concept;
- de verwachte impact;
- de haalbaarheid;
- de overtuigingskracht van de pitch.

Na het juryberaad reiken wethouder Tim Versnel en COO Berte Simons de prijzen uit aan de winnende teams.

Beoordelingsformulier Port Hackathon

Teamnummer: _____

Case:

- ☐ Waterstof
- ☐ Autonoom varen
- ☐ Critical Raw Materials

Juryleden: _____

Score: 1 = onvoldoende | 2 = matig | 3 = voldoende | 4 = goed | 5 = uitstekend

Beoordelingscriterium	1	2	3	4	5
Kwaliteit & originaliteit	☐	☐	☐	☐	☐
Impact	☐	☐	☐	☐	☐
Haalbaarheid	☐	☐	☐	☐	☐
Onderbouwing & onderzoek	☐	☐	☐	☐	☐
Presentatie & overtuigingskracht	☐	☐	☐	☐	☐

Totaalscore: _____ / 25

Feedback

Wat is sterk aan het concept?

Wat kan het team verbeteren richting de final pitch?

Advies jury

- ☐ Sterke kandidaat voor de finale
- ☐ Twijfel / bespreken met hoofdjury
- ☐ Niet selecteren voor de finale

Opmerking voor de hoofdjury:

Rotatieschema

Groep	Concept werken	WHD-tour	Lunch	Concept verder	MATCH
A	—	11:00–11:45	11:45–12:15	12:15–13:45	13:45–14:30
B	11:00–11:15	11:15–12:00	12:00–12:30	12:30–13:45	13:45–14:30
C	11:00–11:30	11:30–12:15	12:15–12:45	12:45–13:45	13:45–14:30
D	11:00–11:45	11:45–12:30	12:30–13:00	13:00–13:45	13:45–14:30
E	11:00–12:00	12:00–12:45	12:45–13:15	13:15–13:45	13:45–14:30
F	11:00–12:15	12:15–13:00	13:00–13:30	13:30–13:45	13:45–14:30
G	11:00–12:30	12:30–13:15	13:15–13:45	—	13:45–14:30
H	11:00–12:15	12:45–13:30	12:15–12:45	13:30–13:45	13:45–14:30

Groepsindeling tafels

Groep	Tafelnummers
A	Tafel 1 t/m 4
B	Tafel 5 t/m 8
C	Tafel 9 t/m 12
D	Tafel 13 t/m 16
E	Tafel 17 t/m 20
F	Tafel 21 t/m 24
G	Tafel 25 t/m 28
H	Tafel 29 t/m 33